

第二节 圆周运动

1. 已知路程: $s = 2t^2$,

则质点的速率: $v = \frac{ds}{dt} = 4t(\text{m/s})$, 切向加速度: $a_t = \frac{dv}{dt} = 4(\text{m/s}^2)$, 法向加速度: $a_n = \frac{v^2}{R} = 8t^2(\text{m/s}^2)$,

总加速度矢量: $\vec{a} = a_t \vec{e}_t + a_n \vec{e}_n = (4\vec{e}_t + 8t^2 \vec{e}_n) \text{m/s}^2$.

2. 已知角加速度 β 恒定, 即 $\beta = \frac{d\omega}{dt} = \text{常数}$; 又转过 60 转 (即转过 $\Delta\theta = 60 \times 2\pi$ 角度) 后, 角速度由 $\omega_1 = 20\pi \text{ rad/s}$ 变为 $\omega_2 = 30\pi \text{ rad/s}$, 给出了角速度 ω 与角位移 $\Delta\theta$ 的关系:

$$\begin{aligned} \text{由 } \beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d\omega}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} &\Rightarrow \beta = \omega \frac{d\omega}{d\theta} \Rightarrow \beta d\theta = \omega d\omega \Rightarrow \int_{\theta_1}^{\theta_2} \beta d\theta = \int_{\omega_1}^{\omega_2} \omega d\omega, \text{ 其中 } \beta \text{ 为常数,} \\ &\Rightarrow \beta(\theta_2 - \theta_1) = \frac{1}{2}(\omega_2^2 - \omega_1^2) \Rightarrow \omega_2^2 - \omega_1^2 = 2\beta(\theta_2 - \theta_1) = 2\beta\Delta\theta, \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \text{角加速度: } \beta = \frac{\omega_2^2 - \omega_1^2}{2\Delta\theta} = \frac{900\pi^2 - 400\pi^2}{2 \times 60 \times 2\pi} = \frac{25}{12} \pi (\text{rad/s}^2);$$

$$\text{由 } \beta = \frac{d\omega}{dt} \Rightarrow d\omega = \beta dt \Rightarrow \int_{\omega_1}^{\omega_2} d\omega = \int_{t_1}^{t_2} \beta dt \Rightarrow \omega_2 - \omega_1 = \beta(t_2 - t_1) = \beta\Delta t,$$

$$\Rightarrow \text{所需的时间: } \Delta t = \frac{\omega_2 - \omega_1}{\beta} = \frac{30\pi - 20\pi}{\frac{25}{12}\pi} = \frac{24}{5} \text{ s}.$$

3. (A) 在一般圆周运动中, 法向加速度方向一定指向圆心, 亦称为向心加速度。切向加速度沿切线方向, 总加速度方向不一定指向圆心。

(B) 速度和加速度都是矢量, 既有大小, 又有方向。在匀速率圆周运动中速度大小和加速度大小均保持不变, 但方向不断变化。

(C) 物体做曲线运动时, 速度方向一定沿轨迹的切线方向, 指向运动方向, 故在自然坐标系下速度 $\vec{v} = v\vec{e}_t$,

可写成速率 v 乘以切向单位矢量 \vec{e}_t 的形式。由此可见, 速度无法向分量, 法向分速度一定为零, 但法向加

速度 $a_n = \frac{v^2}{r}$ 与法向分速度无关, 与速率 v 有关。

(D) 物体做曲线运动时, 速度方向必定变化, 而速度方向变化产生法向加速度, 所以曲线运动中, 必有法向加速度, 总加速度指向曲线凹的一侧。 本题选 (D)

4. (A) 单摆运动过程中受重力和摆绳的拉力作用, 重力竖直向下, 保持不变, 但绳中拉力在变化, 总加速度 \vec{a} 在变化。

(B) 匀速率圆周运动中, 加速度大小 $a = \frac{v^2}{r}$ 不变, 但方向在变化。

(C) 行星做椭圆轨道运动, 万有引力的方向沿两者的连线方向, 是有心力。万有引力的大小和方向都在变化, 则总加速度 \vec{a} 在变化。

(D) 抛体运动中, 物体受重力作用, 加速度为重力加速度, 保持不变。

(E) 圆锥摆运动中, 物体受重力和绳中拉力作用, 重力保持不变, 但绳中拉力方向不断变化, 总加速度 \vec{a} 在变化。 本题选 (D)

5. 已知路程: $s = v_0 t - \frac{1}{2} b t^2$,

则速率: $v = \frac{ds}{dt} = v_0 - b t$, 切向加速度: $a_t = \frac{dv}{dt} = -b$, 法向加速度: $a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{(v_0 - b t)^2}{R}$;

(1) 在 t 时刻, 质点加速度: $\vec{a} = -b\vec{e}_t + \frac{(v_0 - b t)^2}{R}\vec{e}_n$;

(2) 加速度大小: $a = \sqrt{(-b)^2 + \left(\frac{(v_0 - b t)^2}{R}\right)^2} = \sqrt{b^2 + \frac{(v_0 - b t)^4}{R^2}}$,

由 $a = \sqrt{b^2 + \frac{(v_0 - b t)^4}{R^2}} = b \Rightarrow t = \frac{v_0}{b}$, 即当 $t = \frac{v_0}{b}$ 时, 加速度大小等于 b .

6. 角加速度 $\beta = 0.2 \text{ rad/s}^2$ (常数), 为匀变速圆周运动, 且初始条件: $t = 0$ 时, $\omega_0 = 0$,

$$\beta = \frac{d\omega}{dt} \Rightarrow d\omega = \beta dt \Rightarrow \int_{\omega_0}^{\omega} d\omega = \int_0^t \beta dt \Rightarrow \omega - \omega_0 = \beta t \Rightarrow \omega = \omega_0 + \beta t,$$

$\Rightarrow t$ 时刻边缘上各点的角速度: $\omega = \beta t$, 速率 (速度大小): $v = \omega R = R\beta t$, (速度方向沿各点切线方向)

$$\Rightarrow \text{切向加速度: } a_t = \frac{dv}{dt} = R\beta, \text{ 法向加速度: } a_n = \frac{v^2}{R} = R\beta^2 t^2,$$

当 $t = 2 \text{ s}$ 时, 速度大小: $v = R\beta t = 0.4 \times 0.2 \times 2 = 0.16 \text{ m/s}$, 速度方向沿各点轨迹的切线方向;

$$\text{切向加速度: } a_t = \frac{dv}{dt} = R\beta = 0.4 \times 0.2 = 0.08 \text{ m/s}^2;$$

$$\text{法向加速度: } a_n = \frac{v^2}{R} = R\beta^2 t^2 = 0.4 \times 0.04 \times 4 = 0.064 \text{ m/s}^2;$$

$$\text{合加速度: } \vec{a} = (0.08\vec{e}_t + 0.064\vec{e}_n) \text{ m/s}^2.$$

重要结论:

① 由速率: $v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$ 或 $v = \frac{ds}{dt}$,

先求切向加速度: $a_t = \frac{dv}{dt}$, 再求法向加速度: $a_n = \frac{v^2}{R}$ 或 $a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2}$;

② 匀变速圆周运动中, 角加速度 α 为常数, 若初始条件: $t = 0$ 时, ω_0, θ_0 , 有如下结果可直接使用:

$$\omega = \omega_0 + \alpha t,$$

$$v = v_0 + at,$$

$$\theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2, \quad \text{可类比匀变速直线运动}$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2,$$

$$\omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha(\theta - \theta_0),$$

$$v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0),$$

第三节 相对运动

重点分析: 求解相对运动问题时, 首先建立合适的坐标系, 写出各速度矢量 (例如: \vec{v}_{PO} , $\vec{v}_{PO'}$, $\vec{v}_{O'O}$) 的表达形式, 再利用伽利略速度变换: $\vec{v}_{PO} = \vec{v}_{PO'} + \vec{v}_{O'O}$ 求解。

1. 建立如图所示地面坐标系: 竖直向下为 y 轴正方向; “左西, 右东”, 水平向东为 x 轴正方向。

设雨相对地面的速度大小为 v , 则 $\vec{v}_{雨地} = v\vec{j}$; 又已知 $\vec{v}_{车地} = 10\text{m/s}\vec{i}$,

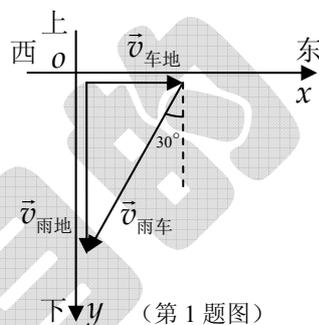
根据速度变换: $\vec{v}_{雨车} = \vec{v}_{雨地} + \vec{v}_{地车} = \vec{v}_{雨地} - \vec{v}_{车地} = v\vec{j} - 10\text{m/s}\vec{i}$,

由雨相对车在竖直方向成 30° 角, 如图: $\tan 30^\circ = \frac{10}{v} = \frac{\sqrt{3}}{3} \Rightarrow v = 10\sqrt{3}\text{m/s}$,

所以, 雨相对地面的速度: $\vec{v}_{雨地} = 10\sqrt{3}\text{m/s}\vec{j}$, 速率: $v_{雨地} = 10\sqrt{3}\text{m/s}$;

雨相对车的速度: $\vec{v}_{雨车} = -10\text{m/s}\vec{i} + 10\sqrt{3}\text{m/s}\vec{j}$,

雨相对车的速率: $v_{雨车} = \sqrt{(-10)^2 + (10\sqrt{3})^2} = 20\text{m/s}$ 。



2. 建立如图所示地面坐标系: 船直线航行方向为 x 轴正方向, 竖直向上为 y 轴正方向。

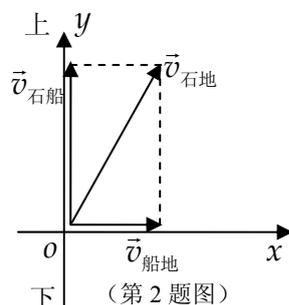
$\vec{v}_{船地} = v_0\vec{i}$, $\vec{v}_{石船} = v_1\vec{j}$, 则石相对地的初速度: $\vec{v}_{石地} = \vec{v}_{石船} + \vec{v}_{船地} = v_0\vec{i} + v_1\vec{j}$;

石头相对地面在 x 轴方向做匀速直线运动: $x = v_0t$,

在 y 轴方向做竖直上抛: $y = v_1t - \frac{1}{2}gt^2$,

消去时间 t , 得轨迹方程: $y = -\frac{g}{2v_0^2}x^2 + \frac{v_1}{v_0}x$,

轨迹形状是开口向下的抛物线。



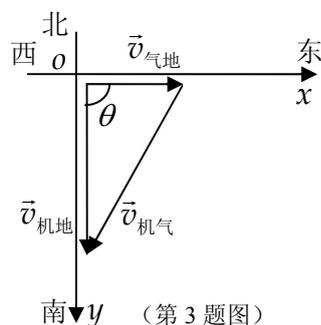
3. 由速度变换: $\vec{v}_{机地} = \vec{v}_{机气} + \vec{v}_{气地}$, 即速度矢量形成一闭合三角形, 如图,

又由余弦定理: $v_{机气}^2 = v_{气地}^2 + v_{机地}^2 - 2 \cdot v_{气地} \cdot v_{机地} \cdot \cos\theta$

$$\Rightarrow 200^2 = 56^2 + 192^2 - 2 \times 56 \times 192 \times \cos\theta \Rightarrow \cos\theta = 0,$$

$$\Rightarrow \vec{v}_{机地} \text{ 和 } \vec{v}_{气地} \text{ 之间的夹角: } \theta = \frac{\pi}{2},$$

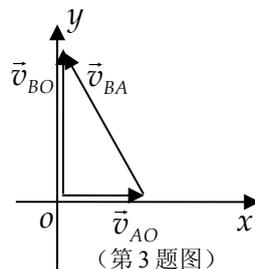
即飞机相对地面向正南或向正北方向。 本题选 (C)



4. 如图, $\vec{v}_{AO} = 2\text{m/s}\vec{i}$, $\vec{v}_{BO} = 2\text{m/s}\vec{j}$;

$$\vec{v}_{BA} = \vec{v}_{BO} + \vec{v}_{OA} = \vec{v}_{BO} - \vec{v}_{AO} = (2\vec{j} - 2\vec{i})\text{m/s},$$

即 B 船相对 A 船的速度为: $\vec{v}_{BA} = (-2\vec{i} + 2\vec{j})\text{m/s}$. 本题选 (B)



5. 物体 A 相对 B 的速度大小为 $v = \sqrt{2gy}$ ，方向沿斜面向下， $\Rightarrow \vec{v}_{AB} = \sqrt{2gy}(\cos\alpha\vec{i} + \sin\alpha\vec{j})$ ，

斜面 B 相对地面以 u 匀速向右运动， $\Rightarrow \vec{v}_{B地} = u\vec{i}$ ，（沿 x 轴正方向）

由速度变换： $\vec{v}_{A地} = \vec{v}_{AB} + \vec{v}_{B地} = (\sqrt{2gy}\cos\alpha + u)\vec{i} + \sqrt{2gy}\sin\alpha\vec{j}$ ，

物体 A 滑到地面时， $y = h$ ，物体 A 相对地面的速度： $\vec{v}_{A地} = (\sqrt{2gh}\cos\alpha + u)\vec{i} + \sqrt{2gh}\sin\alpha\vec{j}$ 。

6. 建立如图所示坐标系，船相对地面的速度： $\vec{v}_{船地} = 30\vec{i}$ km/h，

小艇相对地面的速度： $\vec{v}_{艇地} = 40\vec{j}$ km/h，

在船上看小艇的速度（即小艇相对船的速度）：

$$\vec{v}_{艇船} = \vec{v}_{艇地} + \vec{v}_{地船} = \vec{v}_{艇地} - \vec{v}_{船地} = (-30\vec{i} + 40\vec{j}) \text{ km/h}；$$

在艇上看船的速度（即船相对小艇的速度）：

$$\vec{v}_{船艇} = \vec{v}_{船地} + \vec{v}_{地艇} = \vec{v}_{船地} - \vec{v}_{艇地} = (30\vec{i} - 40\vec{j}) \text{ km/h}。$$

